

Développer une offre de team-building récréatif

Musée Suisse du Jeu, La Tour-de-Peilz - 5 juin 2023

Programme

Accueil Présentation des participants, rappel des objectifs et présentation du programme	09:00	09:20
Le team building <ul style="list-style-type: none"> ● Définition et origine ● Questions stratégiques à se poser ● Exemples de team buildings récréatifs dans les musées 	09:20	09:40
Atelier : les objectifs et attentes des différentes parties prenantes du team building : entreprise, musée, médiateur culturel/guide, personnel d'accueil	09:40	10:00
<i>Pause</i>	10:00	10:15
Les ressources <ul style="list-style-type: none"> ● Analyser ses forces et faiblesses avec le SWOT ● Le triangle de projet 	10:15	10:30
Le contenu et le déroulement d'un team building (partie 1/3) <ul style="list-style-type: none"> ● Conception ● Exploitation (organisation avant/pendant/après) 	10:30	11:05
Le contenu et le déroulement d'un team building (partie 2/3) <ul style="list-style-type: none"> ● Atelier Scénario 	11:05	12:00
<i>Repas</i>	12:00	13:30
Visite ciblée du Musée Suisse du Jeu et présentation des activités de TB. Intervenantes : Clare Grangier et Christiane Luy	13:30	14:15
Le contenu et le déroulement d'un team building (partie 3/3) <ul style="list-style-type: none"> ● Présentation des team-buildings élaborés et débriefing 	14:15	14:45
<i>Pause</i>	14:45	15:00
Atelier : les TB des participants	15:00	15:45
La communication d'un TB	15:45	16:15
Synthèse et compléments Webographie des sources à disposition	16:15	16:30